**1. Khái niệm lập trình và ngôn ngữ lập trình.**

* Lập trình là quá trình tạo ra các chương trình máy tính bằng cách viết các mã lệnh để điều khiển hành vi của máy tín, thực hiện một tác vụ cụ thể.
* Ngôn ngữ lập trình là một tập hợp các quy tắc và cú pháp của mã lệnh, được sử dụng để viết các chương trình máy tính, giúp lập trình viên giao tiếp với máy tính.

**2. Khái niệm thuật toán/giải thuật?**

* Thuật toán là một tập hợp các bước rõ ràng và cụ thể để giải quyết một vấn đề hoặc thực hiện một tác vụ, hiệu quả kinh tế và kỹ thuật.
* Giải thuật là một thuật toán cụ thể được thiết kế để giải quyết một vấn đề hoặc thực hiện một tác vụ cụ thể. Giải thuật thường là một phần của một hệ thống lớn hơn hoặc một ứng dụng cụ thể. Các giải thuật có thể được phân loại dựa trên các khía cạnh như độ phức tạp, phương pháp tiếp cận, mục tiêu tối ưu, và các yếu tố khác.

**3. Pseudo code là gì?**

* Pseudo code là một ngôn ngữ mô tả thuật toán bằng cách sử dụng một ngôn ngữ tự nhiên gần gũi với ngôn ngữ con người. Nhằm dễ hiểu cho con người. Pseudo code mô tả các bước và luồng đi của thuật toán một cách dễ dàng và trực quan hơn. Với các từ khóa và cú pháp đơn giản, giống với ngôn ngữ tự nhiên, để biểu thị các cấu trúc lặp, câu lệnh điều kiện, khai báo biến, và các phép toán cơ bản. Ví dụ, trong pseudo code, lặp có thể được biểu diễn bằng cú pháp như "while", "for" hoặc "repeat-until", và câu lệnh điều kiện có thể sử dụng cú pháp như "if-else".

**4. Flowchart là gì?**

* Flowchart là một biểu đồ hình vẽ được sử dụng để biểu diễn một quy trình hoặc thuật toán bằng các hình khối và các mũi tên. Nó là một công cụ trực quan và đồ họa để mô tả dòng chảy của các bước và quyết định trong một quy trình.